МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

(МИНОБРНАУКИ РОССИИ)

Тверская ул., д.11, стр. 1, 4, Москва, 125009, телефон: (495) 547-13-16,
e-mail: info@minobrnauki.gov.ru, http://www.minobrnauki.gov.ru

01.09.2026 № МН-12/2624

На № _____ от _____

О проведении онлайн-викторины

Образовательные организации
высшего образования
Российской Федерации

Департамент международного сотрудничества Минобрнауки России информирует о том, что при поддержке Совета по образованию Российско-Китайского Комитета дружбы, мира и развития и Народного университета Китая в период с 3 сентября по 15 октября 2026 г. будет проведена «Российско-китайская занимательная онлайн-викторина» (далее – Викторина).

Викторина направлена на развитие образовательного и молодежного сотрудничества, а также укрепление интереса обучающихся к русскому и китайскому языкам.

Мероприятие пройдет на российско-китайской мультимедийной платформе «Россия – Китай: главное», созданной Международной медиагруппой «Россия сегодня» и Медиакорпорацией Китая.

Учитывая значимость данной инициативы, приглашаем студентов и преподавателей российских образовательных организаций высшего образования принять участие в Викторине.

Приложение: на 5 л. в 1 экз.

С уважением,

И.о. директора Департамента
международного сотрудничества

Подлинник электронного документа, подписанного ЭП, хранится в Межведомственной системе электронного документооборота Министерства науки и высшего образования Российской Федерации

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат: 4747833864E955D895DC9245CC606134
Владелец: Федоров Роберт Геннадьевич
Действителен с 29-05-2026 до 22-08-2027

Р.Г. Федоров

Александр Владимирович Поздняков
(495) 547-13-70 (доб. 7849)

Приложение

Руководство по участию в мероприятии

«Российско-китайская увлекательная онлайн-викторина»

I. Время проведения

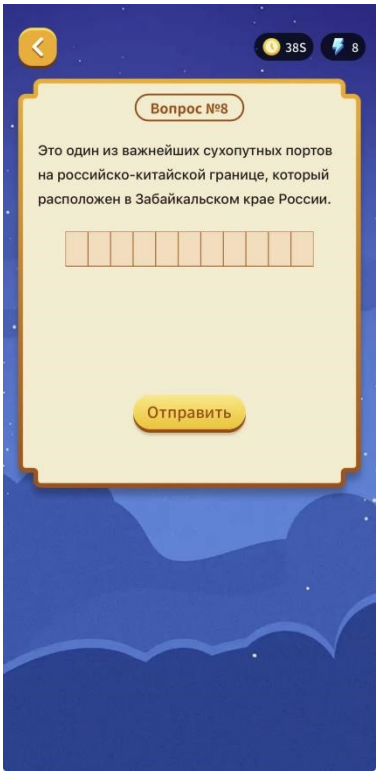
(1) Онлайн-этап: 1 сентября – 15 октября 2026 г.

(2) Очный финал: дата будет согласована дополнительно.

II. Содержание мероприятия

Викторина построена вокруг тем, представляющих общий интерес для молодёжи Китая и России. Вопросы охватывают знания по русскому и китайскому языкам, культуре, истории, страноведению и другим аспектам, при этом они подаются в интерактивном игровом формате – угадывание слов с подсказками.

В процессе ответа система последовательно выдаёт подсказки разного уровня, помогая участнику угадать загаданное слово. Такой подход позволяет пользователям в лёгкой и увлекательной форме знакомиться с предысторией и смысловым содержанием терминов, углубляя взаимопонимание и культурное восприятие между молодёжью двух стран.



III. Формат проведения мероприятия

(1) Платформа проведения

Приложение «Россия-Китай: главное»

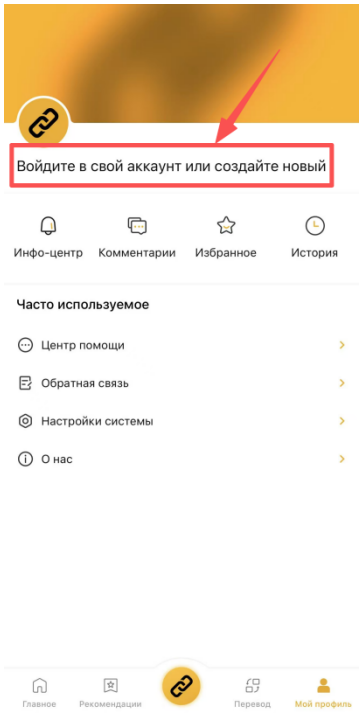
(первая мобильная российско-китайская мультимедийная медиа-платформа, разработанная Медиакорпорацией Китая и МИА «Россия сегодня».).

(2) Форма участия в онлайн-этапе

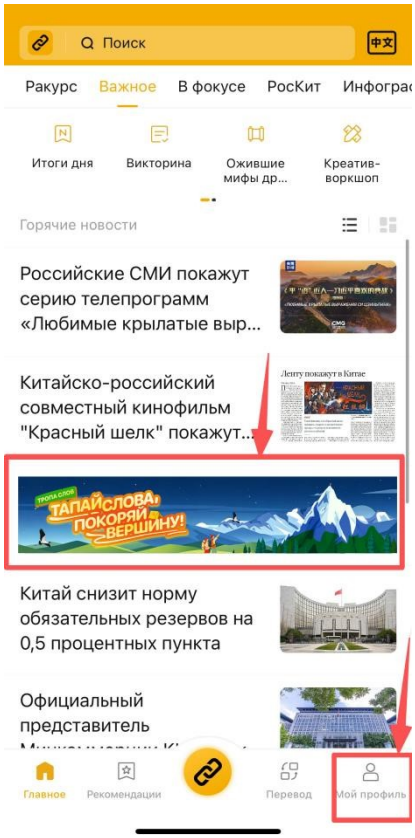
Просим учебные заведения организовать участие студентов в соответствии со следующей процедурой, при этом особое внимание следует уделить заполнению раздела с информацией об учебном заведении. Студенты китайских вузов должны проходить викторину на китайской версии платформы, а студенты российских вузов – на русской версии.

1. До начала мероприятия или в период его проведения найдите в официальных магазинах приложений, загрузите и установите приложение «Россия-Китай: главное» (также можно установить, отсканировав QR-код ниже).

2. Зарегистрируйтесь и войдите в приложение «Россия-Китай: главное» по номеру мобильного телефона.



3. После запуска мероприятия 1 сентября найдите вход в викторину, следуя подсказкам на рисунке ниже (если вы не вошли в систему, нажмите «Мой профиль» для перехода на страницу входа).



4. При первом входе на страницу викторины нажмите кнопку «Старт» – система автоматически откроет страницу для заполнения информации об учебном заведении. **Обязательно напомните участникам, что необходимо точно указать данные своего учебного заведения, так как в случае некорректного заполнения их результаты не будут засчитаны в общий командный балл учебного заведения.**

Ш. Правила проведения мероприятия

1. В данной онлайн-викторине используется интерактивный режим «Виртуальное восхождение на Эверест», символизирующий «покорение вершины знаний». Участники набирают высоту, отвечая на вопросы, и шаг за шагом поднимаются вверх до самой вершины.

Ежедневно открывается 10 вопросов. На каждый вопрос даётся 3 подсказки, и ответ необходимо дать в установленное время.

2. Каждый день участник располагает 10 очками энергии. За неправильный ответ списывается 1 очко; когда энергия заканчивается, ответы на текущий день прекращаются. Неиспользованная в течение дня энергия может быть перенесена на следующий день в соответствии с правилами.

3. Личный рейтинг определяется последовательно по следующим показателям: достигнутая высота, количество неправильных ответов (чем меньше, тем лучше), общее затраченное время (чем меньше, тем лучше).

IV. Награды

1. Командные награды:

По итогам количества участников от каждого учебного заведения и результатов викторины будут присуждены «Приз за лучшую организацию» и «Приз за командный

успех». Высшие учебные заведения, показавшие наилучшие результаты в онлайн-этапе, будут приглашены для участия в очном финале в Пекине.

2. Индивидуальные награды:

На основе общего рейтинга по итогам онлайн-этапа будут определены:

– 3 обладателя первой премии,

– 3 обладателя второй премии,

– 4 обладателя третьей премии.

Победители получат дипломы и памятные призы.